

Hersteller: Fitzke/Oswald

Datum: Juli/Okt. 1964

ZUSE Z 23

Sachgeb.: 2.7

Adressieren, Bemustern und Prüfen
festadressierter Ampex- und CDC-Bänder.

Durch dieses Programm erfolgt Adressierung, Bemusterung und Prüfung von Ampex- und CDC-Magnetbändern. Zur Prüfung werden die vorher adressierten Bänder mit einem Prüfmuster beschrieben, das zur Kontrolle sofort wieder gelesen wird.

Entsprechend den in der Schrift P 116 festgelegten Konventionen wird die Liste der fehlerhaften Blöcke am Schluß in den Blöcken 3 und 4 auf dem Band gespeichert. Außerdem wird die in der Akkumulatortastatur vorausgesetzte Registriernummer des Bandes in den Blöcken 1 und 2 notiert. Das zu adressierende Magnetband darf vor Start des Programms nicht ganz am Anfang (Schaltband) stehen.

Die Anweisungen für die erforderlichen äußeren Eingriffe werden z.T. auf dem Fernschreiber ausgedruckt. Die ausgedruckten Texthinweise beziehen sich auf folgende Anweisungen.

Text 1: Nach Stillstand des Magnetbandes im eingetasteten Gerät Taste "löschen" drücken und "ASS"-Taste einschalten. Mit eingeschalteter "ASS"-Taste das Band per Hand ca. 1 Sekunde vorwärts laufen lassen. Anschließend ca. 30 cm zurücklaufen lassen. Starten.

Das Adressieren wird unterbrochen

- a) durch Eintastung der obersten Stelle von Schalter 14
- b) durch Erreichen der maximalen Magnetbandblockadresse 8191
- c) durch Stoppband am Bandende vor Block 8191.

Im Fall c) mit einem K 250 starten.

Bei sonstigem Stop nur Taste "Start" drücken.

Reg.Nr.: 1369/2

Text 2: "ASS"-Taste ^{aus} einschalten.

Im Fall c) Band per Hand bis über Stoppband zurücklaufen lassen.

Soll ein weiteres Magnetband auf einem anderen Gerät adressiert werden, so muß die oberste Stelle von Schalter 14 herausgenommen werden, neue Gerätenummer und Registrier-
nummer eintasten und starten. Bleibt die oberste Stelle von Schalter 14 eingetastet (oder wird sie- in den Fällen b) und c)- eingetastet), dann wird bemustert und geprüft. Dazu müssen sämtliche adressierten Bänder per Hand ca. 30 cm zurückgesetzt werden, dann starten.

Einlesen des hexadezimal gelochten Programms mit To+1
Programmstart mit Ficks.

/Schz