

1. Trommelspeicherbelegung

0	-	1023	Grundprogramm mit Änderungen für Adressierprogramm (blockiert)
1024	-	1535	Hilfsspeicher für Grundprogramm, Adressierprogramm Adressbücher: BU ADR 1063 - 1126 BU VORM 1127 - 1190 ZI ADR 1191 - 1254 ZI VORM 1255 - 1318
1536	-	2047	Adressierprogramm, Quinär-Leseprogramm, Subroutinen (SIN, COS, EXP, LOG), Drucken ab Zelle m, Schnellspeicher-Arithmetikprogramm (blockiert)
2048	-	8191	frei

2. Kernspeicherarithmetik

2.1. Arithmetische Befehle +, -, x, :, M für KS.-Arithmetik einsetzen:

Start: EO+7 (Wirkung auf Adressierprogramm wie EO+2, siehe 3. 1., K.sp. 0-212, 252-255)

oder Steuerung vom Lochstreifen: zwischen "[ " und "]" werden die arithmetischen Befehle für KS.-Arithmetik eingesetzt (K-sp. 0-99)

2.2. Übernahme der KS.-Arithmetik.

Die KS.-Arithmetik wird in die Kernspeicher 162-25D übertragen durch:

Rechenstart E m F

oder Befehl F 2000 während der Rechnung (K.sp. 5,13)

3. Adressierprogramm (Gebrauchsanweisung beachten!)

Bedingungsschalter auf Null stellen!

3.1. Einlesen:

Start: EO+2, Prüfen und Übernahme Adressierprogramm (K.sp. 0-255), Einlesen

Start: EO+3, Prüfen Adressierprogramm (K.sp. 0-32, 252-255), Einlesen (langsam)

Achtung: Keine Adressdefinition möglich.

Druckt die Maschine FALSE, ist das Adressierprogramm einzulesen.

### 3.2. Löschen:

Streifen E(NBU)E und/oder E(NZI)E einlesen mit  
EO+2, EO+3 oder EO+7.

oder Start: E1536, (1024 + 512) Löschen aller Bücher, Speicher-  
adresse = 2048, Einlesen des Programms wie  
über EO+7 (siehe 2.1.)

### 4. Quinär-Leseprogramm

Start: EO+4 Bed.schalter = 0: Einlesen auf feste Speicherplätze  
Bed.schalter  $\neq$  0: Stop (mit CA) zur Übernahme der  
Speicheradresse (siehe 7),  
Einlesen.

### 5. Quinär-Druckprogramm

"Quinär-Drucken" mit EO+1 einlesen. Achtung: steht in K.sp. 100-131.

Start: EO+5, Stop (mit CA) zur Übernahme der Anfangs- und Endadresse  
des ausdrückenden <sup>zu</sup>Programms (siehe 7)

### 6. Drucken ab Zelle m

Start: EO+8, Stop (mit CA) zur Übernahme der Adresse m (siehe 7)

Start: FO+8, Nach Stop (z.B. Bed.Stop) wird ab Stopadresse ausge-  
druckt.

### 7. Adressenübernahme

Nach Stop mit CAZO+0 im Befehlsregister einstellen:

CA 0+1. Dezimale der zu übernehmenden Adresse,

Bef. üb.-Start

Mit 2.-4. Dezimale ebenso verfahren

oder CAHO+ Adresse dual (oktal), Bef.üb.-Start.

Tabelle der Eingänge des Lese-, Adressier- und  
Schnellspeicher-Arithmetik-Programms

<u>Eingang</u> Wirkung	EO+1	EO+2	EO+3	EO+6	EO+7	E 1536
Einlesen mit schnel- lem Leseprogramm						
Einlesen mit lang- samem Leseprogramm						
Definition Symboli- scher Adressen mög- lich						
Lesen Symbolischer Adressen möglich						
Rufbefehle für Schnellspeicher- Arithmetik						
Rufbefehle für Trom- melspeicher-Arithmetik						
Löschen, Speichern ab 2048 oder Übernahme Speicheradr.						
Kernspeicherbedarf wäh- rend des Einlesens	0 - 99	0-212 252-255	0-32 252-255	0-32	0-212 252-255	0-212 252-255

Zusätzliche Befehle: (beim Einlesen)

1. J-Bandbefehl

wie A-Bandbefehl, zusätzlich Subtraktion des U-Bits im aufgebauten Befehl  
Speziell z.B. bei 19 = Um (m = laufende Abspeicheradresse)

PPQQE2J19    PPQQE m+2    (Vorwärtssprung)  
PPQQE2.J19    PPQQE m-2    (Rückwärtssprung)

2. Punkt ('.')

a) Im Anschluss an Adressenteil: s. Adressierprogramm

b) alleinstehend: "."    Zo + 105 E    (105 = 64 + 32 + 8 + 1)

Stop beim Einlesen ohne Wagen + Zeilensprung - Fernschreibmaschine,  
bei Start wird in der bisherigen Form weitergelesen.